



# TUTORIAL SÚMULA ELETRÔNICA - 2022



# SÚMULA ELETRÔNICA - INSTRUÇÕES

O Oficial de Mesa (Apontador) deverá:

## PASSO 1

Solicitar uma **SÚMULA DE PAPEL LNB** ao Representante para que, em casos extremos, ela seja utilizada como **backup** da Súmula Eletrônica.

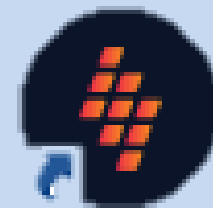
## PASSO 2

Acessar o Suporte Técnico LNB através do G-TALK (e-mail da equipe A).



## PASSO 3

Acessar a Súmula Eletrônica.





# SÚMULA ELETRÔNICA - SUPORTE TÉCNICO LNB

## PASSO 2

Para que a comunicação entre os **OFICIAIS DE MESA** e o **SUPORTE TÉCNICO LNB**, e a orientação e correção da Súmula Eletrônica durante as partidas ocorram de maneira rápida e eficaz, foram criados e-mails para a utilização do **G-TALK** (ferramenta de bate papo do Google).



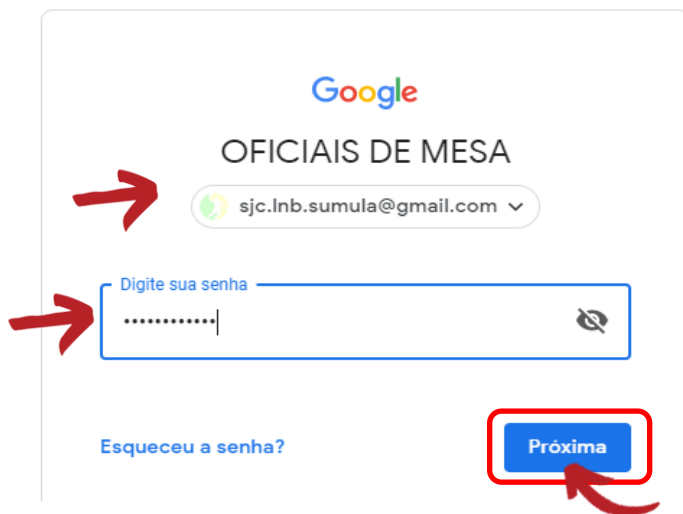
Para isto, os Oficiais de Mesa deverão comunicar-se com o Suporte Técnico através do **G-TALK**, sempre utilizando o e-mail correspondente à equipe local (equipe A da Escala Oficial)\*.

\*Os e-mails são encaminhados antecedendo o início da competição.

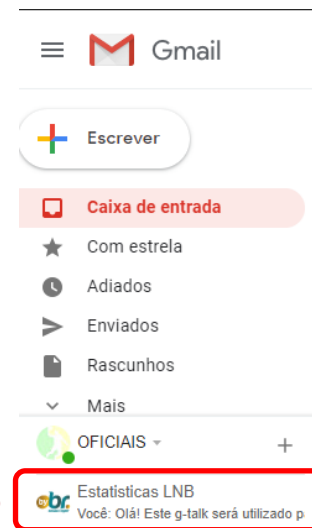


# PASSO A PASSO - ACESSO G-TALK

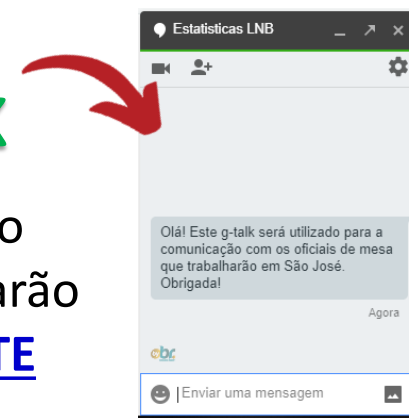
**1º** Acessar o e-mail através do site: [www.gmail.com](http://www.gmail.com). Digitar o **login** e **senha** da **EQUIPE A** e clicar em **PRÓXIMA**.



**2º** Clicar em **ESTATÍSTICAS LNB** localizado na parte inferior da tela.



**3º** Uma janela abrirá no canto direito da tela e vocês já estarão em contato com o **SUPORTE TÉCNICO LNB**.





## SUORTE TÉCNICO LNB

**Importante!**

O contato com o Suporte Técnico LNB e o acesso à Súmula Eletrônica NUNCA deverão ser efetuados fora do dia e horário de realização dos jogos.

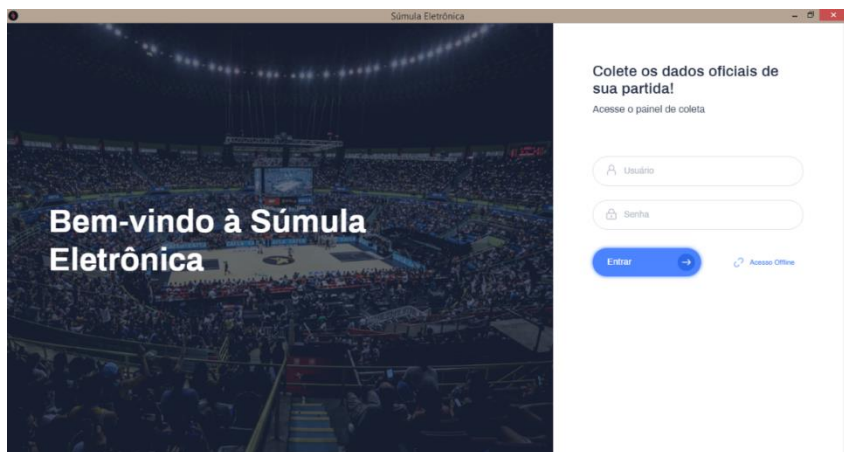
QUALQUER OFICIAL DE MESA QUE NÃO ESTEJA ESCALADO PARA A PARTIDA CORRESPONDENTE, **NÃO TEM AUTORIZAÇÃO** PARA ENTRAR EM CONTATO COM O G-TALK, NEM ACESSAR A SÚMULA ELETRÔNICA.



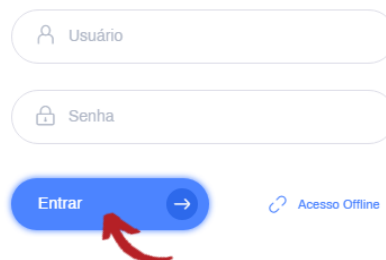
# TUTORIAL SÚMULA ELETRÔNICA

## PASSO 3

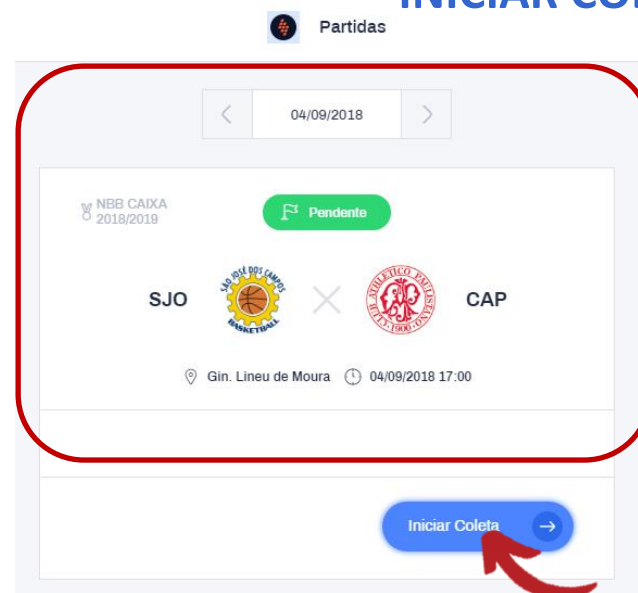
**1º CLICAR** no ícone disponibilizado na área de trabalho do computador:



**2º DIGITAR** o Usuário e a Senha enviados pelo e-mail e clicar em **ENTRAR**.



**3º** Localizar a partida que irá realizar a Súmula Eletrônica e clicar em **INICIAR COLETA**.





# ACESSO OFFLINE - EXPORTAR PARTIDA

O **Acesso Offline** deverá ser realizado sempre que o oficial não tiver possibilidade de conectar à internet. Para isto, não é necessário estar “*logado*” no sistema.

Entrar →

 Acesso Offline

1º

Neste caso o oficial deverá carregar uma partida já exportada, pois não terá acesso à nenhuma partida do servidor devido a ausência de internet.

**NOTA:**

Para exportar uma partida o oficial deverá estar “*logado*” e com internet. Em seguida, deverá clicar em “**exportar partida**”, procurar o local do computador que irá salvar e clicar em “**SALVAR**”.

 Exportar...

 Remover cópia local...

Iniciar Coleta →

Súmula Eletrônica

2º

 Não é possível consultar as partidas disponíveis porque as partidas não estão disponíveis.

Súmula Eletrônica

Acesso Offline

3º

 Carregar Partida de Arquivo

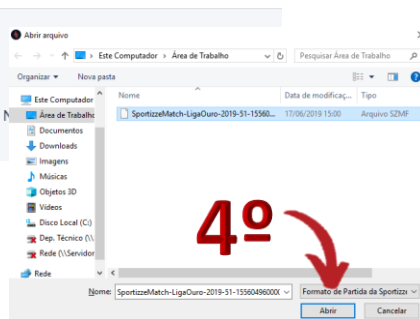
Sair

Sobre

Finalizar aplicativo

Partidas  
Acesso Offline

4º

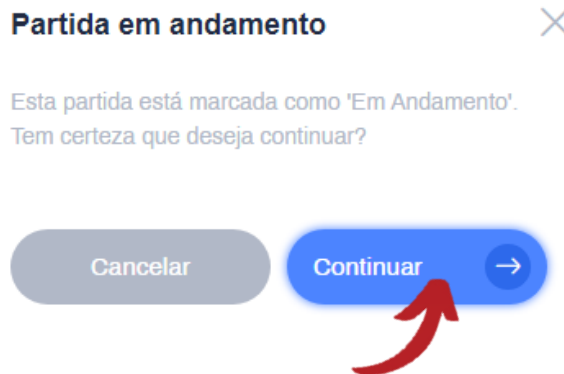


Caso já tenha iniciado a coleta de alguma partida neste mesmo computador, o oficial conseguirá retornar à partida via *Acesso Offline*.



# CÓPIA LOCAL / OBTER DO SERVIDOR

Ao sair do *software* e retornar para uma partida já previamente iniciada pelo oficial, aparecerá a seguinte mensagem:  
**“Você já possui este jogo em seu dispositivo. Continuar com esta sua versão?”**



## IMPORTANTE!

Antes de selecionar a opção **CÓPIA LOCAL** ou **OBTER DO SERVIDOR**, é necessário que o Oficial entre em contato imediatamente com o Suporte para receber a orientação correta de qual opção selecionar.

**AGUARDE SEMPRE O FEEDBACK DO SUPORTE TÉCNICO PARA CLICAR NA OPÇÃO CORRETA.**





# INSERIR EQUIPE DE ARBITRAGEM / COMISSÃO TÉCNICA

**INSERIR** a Comissão Técnica (**EQUIPE A** e **EQUIPE B**), e os membros de equipe relacionados para atuarem nesta partida. **3º**

**1º**

**2º**

**INSERIR** a Equipe de Arbitragem que atuará nesta partida.

Partidas

Árbitro  
Cristiano Jesus Maranhão

Fiscal 1  
Guilherme Locatelli

Fiscal 2  
Bruno da Costa Oliveira

Representante  
ALEX BARBOSA DA SILVA

Apontador  
Andrea Stancus Stingel

Cronometrista  
Janine Resende Buzatti

Operador de 24s  
João Carlos Marson

Outras in

SJO x CAP

Árbitro

Pesquisar...

- Cauan Santos
- Cristiano Jesus Maranhão
- César Augusto Gonçalves ...
- Davi Geovani Ferrugini de ...
- Davi Marcelino Fidelis
- Diego Chiconato

Comissão Técnica



# INSERIR COMISSÃO TÉCNICA

**INSERIR** a Comissão Técnica (**EQUIPE A**) e os membros de equipe relacionados para atuar nesta partida.



Realizar o mesmo procedimento para inserir os membros da **EQUIPE B**.

← Informações

São José

Nome

Paulo César Martins de Oliveira

Cristiano Montenegro Ahmed

Felipe de Souza Tinoco

Francisco Carlos Flora de Toledo

Leonardo de Campos Fonseca

Matheus Lopes Guirro

Luís Inácio Messias

Marco Antônio de Toledo

José Carlos Prado

Geraldo Luiz Oliveira

Função

Técnico

Assistente

Massagista

Fisioterapeuta

Médico

Preparador Físico

Supervisor

Mordomo

Estatístico

2º Assistente Técnico

Relacionar Membro

Criar Membro (novo)

São José

Nome

(nenhum)

Paulo César Martins de Oliveira

Cristiano Montenegro Ahmed

1º

2º

3º

4º

Se for necessário **DELETAR** algum membro de equipe que foi inserido erroneamente, clique na 'lixeira'.



# ADICIONAR MEMBRO DE EQUIPE

Para **ADICIONAR** membros de equipe que constam na relação entregue pelo Representante é necessário clicar em “+ **RELACIONAR MEMBRO EXISTENTE**”.

São José

Nome	Função
Paulo César Martins de Oliveira	Técnico
Cristiano Montenegro Ahmed	Assistente
Leonardo de Campos Fonseca	Médico
Marco Antônio de Toledo	Analista de Dese...

+ Relacionar Membro Existente

+ Criar Membro (novo)

Se o nome/função de um membro de equipe que está nesta relação **NÃO CONSTAR** na lista de membros existentes na Súmula Eletrônica, é necessário **PRIMEIRAMENTE** entrar em contato com o **Suporte Técnico** (*g-talk*) e avisá-lo.

Após isso, clicar em “+ **CRIAR MEMBRO (NOVO)**” e digitar por extenso o **NOME COMPLETO sem abreviações** e a **FUNÇÃO** deste membro de equipe.

+ Criar Membro (novo) <sup>1º</sup>

NOME	FUNÇÃO
JOSÉ CARLOS PRADO	ESTATÍSTICO

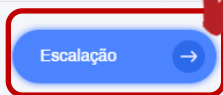
+ Criar Membro (novo) <sup>2º</sup> <sup>3º</sup>



# INSERIR JOGADORES

Para **INSERIR** os jogadores relacionados para atuar nesta partida (**EQUIPE A** e **EQUIPE B**), **CLIQUE** em “**ESCALAÇÃO**”.

1º



Para colocar o **JOGADOR** na coluna “**ESCALADOS**”, **CLIQUE DUAS VEZES** sobre o **NOME** do jogador na coluna “**ELENCO**”.

← Comissão Técnica

ELENCO (20)

0	Fabián Oscar Sahdi	3	C
0	Stefano Pierotti Alles	4	C
0	Hélio Vitor Luiz da Costa ...	5	C
0	Matheus Eugeniusz Silva	6	C
0	André Stefanelli Martins	8	C
0	Vinicius de Oliveira Corne...	9	C
0	Christian Mendonça Gom...	10	C
0	João Pedro Lopes Guirro	11	C
0	Paulo Augusto Bahia Nun...	11	C
0	Pedro César Teruel Lima	12	C
0	Guilherme Schneider	13	C
0	Márcio da Silva Dornelles	15	C

2º



← Comissão Técnica

ELENCO (19)

0	Stefano Pierotti Alles	4	C
0	Hélio Vitor Luiz da Costa ...	5	C
0	Matheus Eugeniusz Silva	6	C
0	André Stefanelli Martins	8	C
0	Vinicius de Oliveira Corne...	9	C

ESCALADOS (1)

São José  
São José Basketball

0	Fabián Oscar Sahdi	3	C
---	--------------------	---	---

3º



# ADICIONAR JOGADORES / FAZER CORREÇÃO

Se o nome de um jogador que está na relação **NÃO CONSTAR** na coluna **ELENCO**, é necessário **ENTRAR EM CONTATO** com o **SUORTE TÉCNICO** (*g-talk*).

Para corrigir o nome e/ou número de um atleta na coluna **ELENCO**, é necessário **PRIMEIRAMENTE** entrar em contato com o **SUORTE** (*g-talk*). Após isso, **CLIQUE** com o **botão direito** em cima do nome do atleta e **CLIQUE** em **“EDITAR ATLETA”**.

Para salvar a correção efetuada, **CLIQUE** em **“ALTERAR”**.

The screenshot shows a mobile application interface for a technical commission. At the top, there is a blue header with a back arrow and the text "Comissão Técnica". Below this, there are two main sections: "ELENCO (19)" and "ESCALADOS (1)".

In the "ELENCO (19)" section, there is a list of players. The player "Pedro César Teruel Lima" with number 12 is highlighted with a red box and a red arrow labeled "1º".

In the "ESCALADOS (1)" section, there is a card for "#12 Pedro" with the name "Pedro César Teruel Lima". Below the card, there is a red box around the "Editar atleta..." button, with a red arrow labeled "2º".


The "Editar Atleta" modal is open, showing the player's information. The "Número" field is set to 12 and the "Apelido" field is set to "Pedro". The "Nome" field is set to "Pedro César Teruel Lima". A red arrow labeled "3º" points to the "Número" field. At the bottom right of the modal, there is a blue "Alterar" button with a checkmark, highlighted with a red box and a red arrow labeled "4º".



# INSERIR O CAPITÃO

Para inserir o capitão de cada equipe, **CLIQUE** na letra “C” localizado em frente ao nome do jogador.

ESCALADOS (12)

 **São José**  
São José Basketball

0	Fabián Oscar Sahdi	3	C
0	Christian Mendonça Gom...	10	C
0	Paulo Augusto Bahia Nun...	11	C
0	João Pedro Lopes Guirro	11	C
0	Pedro César Teruel Lima	12	C
0	Guilherme Schneider	13	C
0	Márcio da Silva Dornelles	15	C
0	Leonardo Bispo de Souza	20	C
0	Douglas Angelo Nunes	24	C
0	Pedro Vitor Leopoldino Pe...	25	C

## NOTA:

Caso o capitão seja inserido erroneamente, **CLIQUE** na letra “C” em frente ao nome **do capitão correto** que a reparação será **automática**.



# COR DA EQUIPES

Para diferenciar as equipes, **CLIQUE** na etiqueta localizada no canto superior direito da coluna **ESCALADOS** e selecione a cor predominante do uniforme de cada uma delas.

ESCALADOS (12) ESCALADOS (12)

**1º**

São José  
São José Basketball

**2º**

Cores Padrão

**3º**

Paulistano  
Paulistano/Corpor

**4º**

Cores Padrão

**5º**

Após a escolha da cor de cada equipe, **CLIQUE** em **INICIAR COLETA**.

Iniciar Coleta →



# PÁGINA DE COLETA DE DADOS DA SÚMULA ELETRÔNICA

**INTERFACE NÃO COMPACTA  
ATLETAS NÃO COMPACTOS**

Rápido acesso à  
Súmula.

São José

FALTA LL 3P 2P

1Q 10:00

1º Tempo SJO 0 0F

2º Tempo SJO 0 0F

Tempo Extra SJO 0 0F

CAP 0 0F

1º Tempo CAP 0 0F

2º Tempo CAP 0 0F

Tempo Extra CAP 0 0F

1Q 2Q 3Q 4Q

SJO 0 0F × CAP 0 0F

SJO 0 0F × CAP 0 0F

SJO 0 0F × CAP 0 0F

SJO 0 0F × CAP 0 0F

Paulistano

2P 3P LL FALTA

Banco

0	Fabián Osc...	3	c
0	Christian M...	10	c
0	Paulo Augu...	11	c
0	João Pedro ...	11	c
0	Pedro Césa...	12	c

Técnico Paulo César Martins d... 0F

Assistente Cristiano Montenegro ... 0F

Coleta

Lista de ações...

Criar ação...

Súmula, Assinatura e Finalizar Partida

Interface compacta

Atletas compactos

Banco

0	Evan Tyler ...	0	c
0	Yago Mateu...	2	c
0	Roberto da ...	4	c
0	Daniel da F...	6	c
0	Victor André...	10	c

Técnico Regis Roberto Marrelli 0F

Assistente Eran Sherzer 0F

FERRAMENTA PARA ALTERAR O LADO DA SETA

SETA POSSE ALTERNADA





# PÁGINA DE COLETA DE DADOS DA SÚMULA ELETRÔNICA

**INTERFACE COMPACTA  
ATLETAS COMPACTOS**

Rápido acesso à  
Súmula.

Súmula Eletrônica

Coleta

São José

FALTA LL 3P 2P

1Q 10:00

1º Tempo SJO 0 2º Tempo 0 Tempo Extra 0F

CAP 0 0F

1Q 2Q 3Q 4Q

BAU MOG BAU MOG BAU MOG BAU MOG

0 0 0 0 0 0 0 0

0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F

1 4 5  
0 0 0

7  
0

15 17 19  
0 0 0

20 21 25  
0 0 0

Técnico Paulo César Martins d... 0F

Assistente Cristiano Montenegro ... 0F

9 10 11  
0 0 0

13 16 19  
0 0 0

Técnico Regis Roberto Marrelli 0F

Assistente Eran Sherzer 0F

Lista de ações...  
+ Criar ação...  
→ Súmula, Assinatura e Finalizar Partida

Interface compacta

Atletas compactos

FERRAMENTA PARA ALTERAR O LADO DA SETA

SETA POSSE ALTERNADA



# CONFERÊNCIA E ASSINATURA DOS TÉCNICOS

Até 10 minutos antes do horário marcado para o início da partida, o técnico da **EQUIPE A** deverá ir até a mesa de controle, **CONFERIR TODOS** os nomes e números correspondentes aos jogadores, o seu próprio nome e o nome do 1º assistente técnico inseridos na Súmula Eletrônica e indicar os 5 jogadores que começarão a partida.

## PASSO 1

Clicar no rápido acesso à Súmula e imprimir uma via com todos os dados já inseridos.

## PASSO 2

Solicitar que o técnico **confira os dados** e indique com um pequeno "x" os **5 jogadores** que começarão a partida.

## PASSO 3

Solicitar que o técnico assine esta via da Súmula de papel\*.

## PASSO 4

Solicitar que o técnico insira a sua senha eletrônica na Súmula.

Após a coleta da assinatura do técnico da **EQUIPE A** é necessário realizar os mesmos procedimentos com o técnico da **EQUIPE B**.

\*Esta via deverá ser anexada à Súmula ao final da partida e entregue ao Representante.



# INSERIR OS TITULARES / SUBSTITUIÇÕES

Após a conferência dos técnicos e a coleta de suas assinaturas, insira os jogadores titulares, conforme os mesmos indicaram na Súmula impressa.

**Você já estará no ambiente da súmula eletrônica, local onde você deverá coletar os dados normalmente.**

FALTA	LL	3P	2P
1	C 4	5	
0	0	0	
7	10	11	
0	0	0	
15	17		
0	0		
20	21		
0	0		

Técnico Paulo César Martins d...  
Assistente Cristiano Montenegro ...

## NOTA:

Para fazer **SUBSTITUIÇÕES**, realize o mesmo procedimento, clicando 2 vezes no jogador que será o substituto e 2 vezes no jogador que irá entrar.

Se preferir, você também poderá fazer a substituição clicando uma vez jogador que irá sair e clicando uma vez no jogador que irá entrar. **Essa substituição será realizada automaticamente.**

Para inserir os 5 jogadores **1º** titulares, **clique 2 vezes** no jogador que será titular e ele entrará **automaticamente**.



# ACIONAR E TRAVAR O CRONÔMETRO

Ao lado direito do cronômetro 10:00 há uma ícone (PLAY) - este cronômetro deverá estar sempre acionado para que as coletas sejam registradas em ordem cronológica. A tecla "espaço" também tem a função de travar e soltar o cronômetro. Ao lado existem dois ícones para avançar ou retroceder o tempo do cronômetro. A cada clique o tempo será avançado ou recuado em 1 segundo. Se clicar e segurar, esse avanço ou recuo do tempo será realizado mais rapidamente.

**PLAY**

**ÍCONES PARA AVANÇAR OU RETROCEDER O TEMPO NO CRONÔMETRO**

**CASO VOCÊ ESQUEÇA DE TRAVAR O CRONÔMETRO, BASTA AJUSTÁ-LO CLICANDO NOS ÍCONES ACIMA.**



# INICIAR PARTIDA

CLICAR EM CIMA DO PLAY  
PARA INICIAR A PARTIDA.

1º

1Q	10:00	▶	◀	▶▶	🔧
Tempo Extra	0F	CAP	1º Tempo	2º Tempo	Tempo Extra
+		0	+	+	+
		0F			

1Q	2Q		
SJO	CAP	SJO	X
0	X	0	X
0F	0F	0F	

INSERIR O HORÁRIO  
CORRETO DO INÍCIO DA  
PARTIDA.

3º

Início de Partida

Horário

16:06

OK

CASO O HORÁRIO DO INÍCIO DA  
PARTIDA SEJA INSERIDO  
ERRONEAMENTE, VOCÊ  
PODERÁ FAZER ESSA  
CORREÇÃO QUANDO FINALIZAR  
A PARTIDA APÓS CLICAR EM  
ENCERRAR.

Horário de Início e Fim dos Quartos

Verifique se os horários de início e fim dos quartos estão corretos.

INÍCIO DA PARTIDA

20:00

FIM DA PARTIDA

22:15

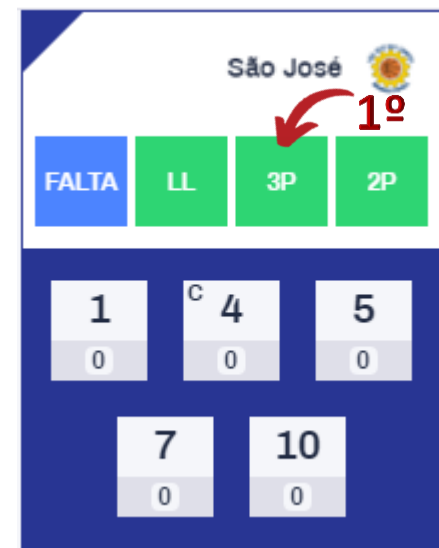
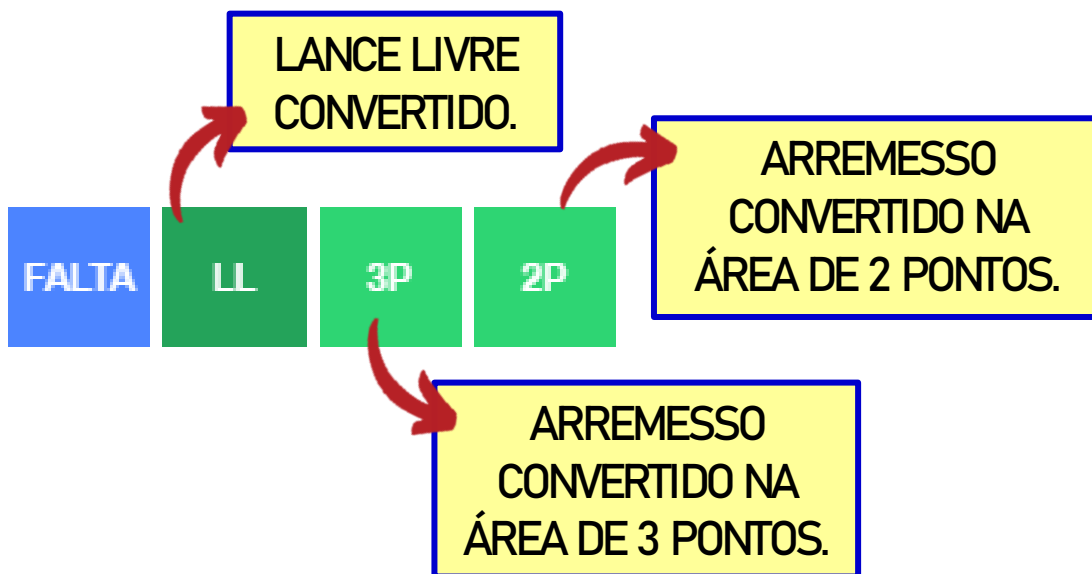
Súmula

Finalizar



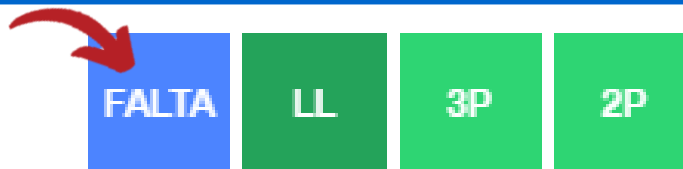
# REGISTRAR PONTUAÇÃO

Verificar em qual área a cesta de campo foi convertida e registrar os pontos realizados clicando em (LL - 2P - 3P) e, **EM SEGUIDA**, no jogador que converteu o arremesso.





# REGISTRAR FALTAS



## PASSO 1

Clicar em **FALTA** e em seguida no **JOGADOR / TÉCNICO / ASSISTENTE TÉCNICO** que cometeu a **FALTA**.

## PASSO 2

Selecionar o **TIPO DE FALTA** que o infrator cometeu.

## PASSO 3

Selecionar o **ÁRBITRO** que sancionou essa falta.

## PASSO 4

Em casos específicos, selecionar se a falta será computada para as coletivas ou não.

### IMPORTANTE!

Todas as faltas deverão ser selecionadas de acordo com a cronologia que ocorreram e conforme o preenchimento correto da Súmula (Regras FIBA). A Súmula Eletrônica só possui uma combinação de falta que tem um preenchimento automático (GD), as demais deverão ser inseridas uma a uma.



# REGISTRAR FALTAS

São José - Falta

Atleta Número de... Tipo da Falta Árbitro

JOGADORES EM JOGO

1 0	<b>4</b> 0	5 0
7 0	10 0	

JOGADORES NO BANCO

11 0	15 0	17 0
19 0	20 0	21 0
25 0		

COMISSÃO TÉCNICA

Técnico Paulo César Martins de Oliveira
Assistente Cristiano Montenegro Ahmed

Atleta #12 Pedro ... Número de Faltas 1 Tipo da Falta Árbitro

#12 Pedro César Teruel Lima terá

**1**  
falta(s)

APARECERÁ A QUANTIDADE DE FALTAS INDIVIDUAIS

Avançar →





# REGISTRAR FALTAS

São José - Falta

Atleta #12 Pedro ... ✓

Número de Faltas 1 ✓

Tipo da Falta P2 ✓

Árbitro ✓

**2º**

FALTAS COLETIVAS

P P1 P2 P3 PC

FALTAS TÉCNICAS

T1 TC

FALTAS ANTIDESPORATIVAS

U U1 U2 U3

FALTAS DESQUALIFICANTES

D D1 D2 D3

FALTAS DE BRIGA

F

São José - Falta

Atleta #12 Pedro ... ✓

Número de Faltas 1 ✓

Tipo da Falta P2 ✓

Árbitro ○

**3º**

A #18 Cristiano Jesus Maranhão

F1 #53 Guilherme Locatelli

Atleta #11 Jonath... ✓

Número de Faltas 2 ✓

Tipo da Falta D ✓

Árbitro ✓

Opções Ex... ○

Selecione o tipo de ação:

- Jogador em quadra: **Computa para a equipe / Falta Coletiva**
- Jogador substituto: **Não computa para a equipe**

**4º**

Falta Coletiva  
Computa para a equipe

Falta Individual  
**Não** Computa para a equipe

2 - Fiscal 2



# REGISTRAR TEMPO DEBITADO

**PASSO 1**

Clicar em  
**+ TEMPO  
TÉCNICO.**

**PASSO 2**

Inserir o  
**MINUTO E O  
QUARTO  
CORRETO** do  
tempo  
debitado  
solicitado.

**PASSO 3**

Clicar em  
**CRIAR.**

**1º**

<b>1º Tempo</b> + <input type="text"/>	SJO
<b>2º Tempo</b> + <input type="text"/> <input type="text"/>	<b>8</b>
<b>Tempo Extra</b> + <input type="text"/> <input type="text"/>	OF

←  São José - Tempo Técnico ×

Minuto  Quarto

Tempo perdido pela regra de 2 minutos

**2º**

**3º**

Criar ✓




# REGISTRAR TEMPO DEBITADO

Se alguma equipe perder o primeiro tempo debitado, da segunda metade do jogo, por não solicitá-lo antes dos 2 minutos finais, clique em **+ TEMPO TÉCNICO** e em seguida na caixa de seleção da afirmação: **Tempo perdido pela regra de 2 minutos.** Para confirmar, clique em **CRIAR**.

1º



1º Tempo	SJO
<input type="button" value="+"/> <input type="text"/>	<b>8</b>
2º Tempo	
<input type="button" value="+"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	
Tempo Extra	0F
<input type="button" value="+"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	

←  São José - Tempo Técnico ×

Minuto  Quarto

Tempo perdido pela regra de 2 minutos



2º



3º



# CORRIGIR INFORMAÇÕES ERRADAS

SJO	1T 07:00		TT / T...		
SJO	1T 07:58	#10 Christian ...	SI / Su...		
SJO	1T 07:58	#11 João Ped...	SO / S...		

1º

ACESSO AO HISTÓRICO

## PASSO 1

Clicar em **"HISTÓRICO"**, e procurar a ação que deseja **CORRIGIR**.



## PASSO 2

Clicar em **EDITAR** (ícone do lápis) e fazer a **CORREÇÃO** desejada.



## PASSO 3

Após a correção, clicar em **"SALVAR ALTERAÇÕES"**.



# CORRIGIR INFORMAÇÕES ERRADAS

← Lista de Ações (26) ×

Tipo: n/a | Período: n/a | Equipe: n/a | Atleta: n/a

Equipe	Tempo	Atleta	Tipo	Link	Remover	Editar
SJO	1T 07:00		TT / Tempo Técnico Perdido pela regra de 2 mi			
SJO	1T 07:58	#10 Panunzio	SI / Substituição d...			
SJO	1T 07:58	#11 Guirro	SO / Substituição ...			
SJO	1T 07:58	#11 Guirro	SI / Substituição d...			
SJO	1T 07:58	#10 Panunzio	SO / Substituição ...			
SJO	1T 10:00	#24 D. Nunes	3P / Três Pontos			
CAP	1T 09:30	#6 Daniel	3P / Três Pontos			
CAP	1T 09:33	#2 Yago Mion	3P / Três Pontos			
CAP	1T 09:35	#4 Beto	2P / Dois Pontos			

2º

3º

← Editar ação ×

SJO CAP

Dados Escalação

Tipo: 2P / Dois Pontos (selected), 3P / Três Pontos, LL / Lance Livre, TT / Tempo Técnico, SI / Substituição de Entrada, SO / Substituição de Saída, P / Falta Pessoal, P1 / Falta Pessoal (Um lance livre), P2 / Falta Pessoal (Dois lances livre), P3 / Falta Pessoal (Três lances livre)

Período: 1 | Tempo: 10:00

Subtipo:

Salvar alterações

NÃO ESQUEÇA DE ADICIONAR O PERÍODO E O TEMPO CORRETO DA AÇÃO.

4º

CASO A AÇÃO FOI DUPLICADA, BASTA CLICAR EM "REMOVER AÇÃO"

Remover ação...

Salvar alterações




# ENCERRAR/INICIAR UM QUARTO

## PASSO 1


Clicar em cima do **QUARTO CORRETO** que deseja iniciar.

## PASSO 2

Confirmar o avanço do quarto clicando em **TROCAR**.



1Q		1º	2Q	3Q	
SJO	CAP	SJO	CAP	SJO	CAP
8	8	0	0	0	0
OF	OF	OF	OF	OF	OF



### Trocar para 2º quarto

Tem certeza que deseja avançar para o 2º quarto?

Cancelar Trocar →

2º



# INSERIR UM QUARTO EXTRA

## PASSO 1

Clicar nos quartos da partida e em seguida em **+ ADICIONAR QUARTO.**

## PASSO 2

**CONFIRMAR** a inserção do quarto extra clicando em **CRIAR.**

## PASSO 3

Clicar no **QUARTO EXTRA** que irá iniciar e em seguida confirmar o avanço para o quarto extra clicando em **TROCAR.**

1º

2º

3º

4º

5º

4Q

00:00

1Q

Adicionar Quarto

Tem certeza que deseja criar um novo quarto?

Cancelar

Criar

+

Adicionar Quarto

4Q

5Q

SJO

0

×

CAP

0

SJO

0

×

Trocar para 5º quarto

Tem certeza que deseja avançar para o 5º quarto?

Cancelar

Trocar



# IRS/HCC/DESAFIO TÉCNICO

A nova funcionalidade fica presente logo abaixo da seção de coleta de pedidos de tempo.

A inserção é de forma similar à coleta de tempo (a diferença é que só permite coletar uma única vez por técnico).

1º Tempo + [ ]	MIN	×	FLA	1º T + [ ]
2º Tempo + [ ] [ ]				2º T + [ ]
Tempo Extra + [ ] [ ]				Temp + [ ]
HCC/IRS Q13				HC + [ ]
	0		0	
	0F		0F	

**Inb** ASSOCIAÇÃO NACIONAL DE TENISTAS DO BRASIL

COMPETIÇÃO NBB - 2021/2022  
 EQUIPE A MINAS TÊNIS CLUBE

JOGO Nº <u>7</u>	LOCAL <u>ARENA UNIBH</u>	CREW CHIEF FISCAL 1
DATA <u>27/09/2022</u>	HORA I.	

**Equipe A** MINAS TÊNIS CLUBE

Tempos Debitados	Faltas da Equipe									
[ ] [ ]	Quarto ①	1	2	3	4	②	1	2	3	4
[ ] [ ]	Quarto ③	1	2	3	4	④	1	2	3	4
[ ] [ ]	HCC	Q1	3							

Nome dos Jogadores	Nº	E.	Faltas





# FINALIZAR PARTIDA

## PASSO 1

Solicitar que o representante, oficiais de mesa, fiscais e o árbitro da partida assinem a via da Súmula de papel que os técnicos assinaram\*.

## PASSO 2

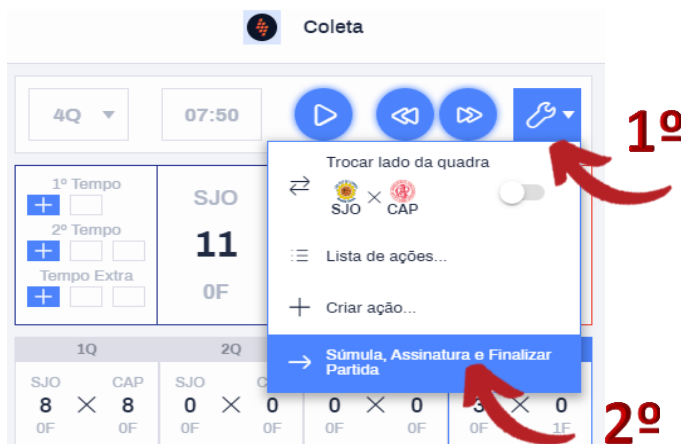
Clicar em **SÚMULA + ASSINATURA** e **CONFERIR** todos os dados inseridos na Súmula Eletrônica.

## PASSO 3

Clicar em **ASSINAR** e **COLETAR A ASSINATURA** do representante, oficiais de mesa, fiscais e o árbitro da partida, necessariamente, nesta ordem.

## PASSO 4

Clicar em **ENCERRAR**, conferir as informações desta página e clicar em **FINALIZAR**.



VOCÊ TAMBÉM PODE  
ACESSAR A SÚMULA +  
ASSINATURA CLICANDO  
NESTE ÍCONE

\*Esta via deverá ser anexada à Súmula ao final da partida e entregue ao Representante.



# FINALIZAR A PARTIDA

Súmula Eletrônica

CLIQUE AQUI PARA  
VER A SÚMULA  
FINALIZADA

Súmula + Assinatura

← Coletar Partida

Assinar

Carregar Assinaturas



Encerrar →

Mostrar como Finalizada

CLIQUE AQUI  
PARA DESCER A  
PÁGINA



COMPETIÇÃO [NBB CAIXA - 2018/2019](#)  
EQUIPE A [SÃO JOSÉ BASKETBALL](#)

CIDADE [SÃO JOSÉ DOS CAMPOS](#)  
EQUIPE B [PAULISTANO/CORPORE](#)

JOGO Nº <b>182</b>	LOCAL <a href="#">GIN LINEU DE MOURA</a>	CREW CHIEF <a href="#">CRISTIANO JESUS MARANHO</a>
DATA <a href="#">04/09/2018</a>	HORA I. <a href="#">20:00</a>	FISCAL 1 <a href="#">GUILHERME LOCATELLI</a>
		FISCAL 2 <a href="#">BRUNO DA COSTA OLIVEIRA</a>
<b>Equipe A</b> <a href="#">SÃO JOSÉ BASKETBALL</a>		
Tempos Debitados		Faltas de Equipe
	Período ①	②
	Período ③	④
	Períodos Extras	
Nome dos Jogadores		E. Nº Faltas
FABIÁN OSCAR SAHDI (CAP)		⊗ 3
CHRISTIAN MENDONÇA GOMES PANUNZIO		⊗ 10
PAULO AUGUSTO BAHIA NUNES DE MIRANDA		11
JOÃO PEDRO LOPES GUIRRO		⊗ 11
PEDRO CESAR TERUEL LIMA		⊗ 12
GUILHERME SCHNEIDER		13
MÁRCIO DA SILVA DORNELLES		⊗ 15
LEONARDO BISPO DE SOUZA		20
DOUGLAS ANGELO NUNES		⊗ 24
PEDRO VITOR LEOPOLDINO PEÇANHA		25
RAFAEL RODRIGUES		41
ANDRÉ LUIZ COIMBRA REIS SOUZA COSTA		44
TECNICO	<a href="#">PAULO CESAR MARTINS DE OLIVEIRA</a>	
ASSISTENTE TECNICO	<a href="#">CRISTIANO MONTENEGRO AHMED</a>	

CONTAGEM PROGRESSIVA							
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1		41	41		81	81
2	2	4	42	42		82	82
24	3		43	43		83	83
4	4		44	44		84	84
10	5	2	45	45		85	85
6	6		46	46		86	86

CONFERIR TODOS OS  
DADOS INSERIDOS NA  
SÚMULA ELETRÔNICA.







# FINALIZAR A PARTIDA

Súmula Eletrônica

Súmula + Assinatura

← Coletar Partida

Assinar  Carregar Assinaturas    Encerrar →

Mostrar como Finalizada





**3º**

**5º**

Súmula Eletrônica

Súmula + Assinatura








← Coletar Partida

Assinar  Carregar Assinaturas    Encerrar →

Mostrar como Finalizada

**4º**

**COLETAR AS ASSINATURAS**

ARBITRO	FISCAL 1	FISCAL 2
 <b>Cristiano Jesus Maranhão</b> Assinatura pendente <b>Assinar</b> →	 <b>Guilherme Locatelli</b> Assinatura pendente <b>Assinar</b> →	 <b>Bruno da Costa Oliveira</b> Assinatura pendente <b>Assinar</b> →
OFICIAIS		
 <b>APONTADOR Andrea Stancus Stingel</b> Assinatura pendente <b>Assinar</b> →	 <b>CRONOMETRISTA Janine Resende Buzatti</b> Assinatura pendente <b>Assinar</b> →	 <b>OPERADOR DE 24S João Carlos Marson</b> Assinatura pendente <b>Assinar</b> →
REPRESENTANTES		
 <b>REPRESENTANTE ALEX BARBOSA DA SILVA</b> Assinatura pendente <b>Assinar</b> →		

Após a coleta das assinaturas eletrônicas todos deverão assinar a Súmula impressa que foi coletada as assinaturas dos técnicos.



# FINALIZAR A PARTIDA

**CONFERIR TODOS OS ITENS**

**EM CASO DE PROTESTO, SELECIONE A OPÇÃO "A PARTIDA FOI CONTESTADA".**

**7º**

**6º**

**Ações Marcadas**  
Não há nenhuma ação marcada.

**Envios pendentes (0)**  
Todas as ações foram salvas no servidor.

**Contestação de Partida**  
 A partida foi contestada?

**Opções**  
 W.O

**Horário de Início e Fim dos Quartos**  
Verifique se os horários de início e fim dos quartos estão corretos.

INÍCIO DA PARTIDA	FIM DA PARTIDA
20:00	22:15

**Finalizar partida** ✕

Tem certeza que deseja finalizar a partida?

Cancelar Finalizar ✓

← Súmula Finalizar ✓



# TUTORIAL SÚMULA ELETRÔNICA

A LNB AGRADECE A SUA DEDICAÇÃO  
E PARTICIPAÇÃO NESTE ESTUDO E  
TREINAMENTO DA SÚMULA  
ELETRÔNICA!



CASO TENHA DÚVIDAS, NÃO  
HESITE EM ENTRAR EM  
CONTATO CONOSCO.

Flávia Almeida - Coordenadora de Arbitragem  
Departamento Técnico-operacional – LNB